



REGLAMENTO - COPA ECOHOUSE

DISPOSICIONES GENERALES

1) Este Reglamento se cumplirá estrictamente y cualquier situación no contemplada en el mismo será resuelta por los organizadores, cuyo fallo será inapelable. LA ORGANIZACIÓN se reserva el derecho de admisión y permanencia sin ser obligación la explicación de la causa.

2) La participación en el torneo implica el total conocimiento/aceptación del presente reglamento con la firma y aclaración del capitán o sub-capitán y es obligación de éstos hacer conocer el contenido del presente a sus jugadores.

4) En caso de emergencia, LA ORGANIZACIÓN cuenta con un servicio de emergencias médicas. Se presume que por el sólo hecho de jugar, el jugador se encuentra en perfectas condiciones de salud.

5) La máxima autoridad dentro del campo de juego es el árbitro y por ende sus fallos son inapelables. Ninguna otra persona puede intervenir en sus decisiones durante el partido. Los veedores sólo tendrán la facultad para completar las planillas del partido.

6) El torneo es para jugadores mayores de 18 años.

7) Se acepta el uso de imágenes para redes sociales.

SISTEMA DE JUEGO

- El torneo se jugará el sábado 15/2/2020. El mismo se disputará desde las 9 h hasta las 18 h apróx. en el predio "ALTO NONO, SEDE QUANTUM".
- Los equipos deberán ser de 11 jugadores (7 titulares + 4 suplentes). **Se calcula que los 3 partidos de clasificación se jugarán en un rango de no más de 4 horas.**
- La organización garantiza un mínimo de 3 partidos por equipo (fase de grupos).

Zona de Grupos

Serán grupos con 4 equipos cada uno. Jugarán en modalidad todos contra todos dentro del grupo.

Clasificarán los primeros y segundos de cada grupo y los 4 mejores terceros.

Esto queda sujeto a la cantidad de equipos inscriptos en el torneo.



Al partido ganado se le darán 3 puntos, al empate 1 punto, y al perdido 0 puntos.
En caso de empate se definirá de la siguiente manera:

1. Diferencia de goles.
2. Mayor cantidad de goles a favor.
3. Resultado obtenido entre los equipos.
4. Moneda.

PLAYOFF: se jugará con 16 equipos en 8vos de final. A eliminación directa; equipo que pierde queda descalificado, equipo que gana avanza a la próxima ronda. En caso de empate, se patearán 3 penales por equipo. En caso de mantenerse la igualdad, se patearán de a 1 penal por equipo hasta obtener un ganador.

LISTA DE BUENA FE

La misma deberá presentarse, máximo, 7 días antes del torneo, via email a copa@ecohouse.org.ar (o través del formulario que enviará la organización una vez abonado el derecho a jugar). Incluir: nombre, apellido, DNI, edad, teléfono y e-mail de los 11 jugadores (mínimo 7 jugadores por equipo). Todos los jugadores deben ser mayores de 18 años.

INDUMENTARIA

Cada equipo deberá contar al momento de iniciarse el campeonato con un juego de camisetas iguales y numeradas para permitir la correcta identificación de los jugadores (si no poseen camisetas, pueden agregar los números con cinta). No se podrá jugar con pantalones largos (a excepción del arquero), relojes y/o accesorios. Está permitido botines de fútbol de salón o, en su defecto, zapatillas.

Asistencia y Puntualidad

Los equipos deberán presentarse al campo de juego en el horario establecido por el fixture armado por la organización, recomendamos llegar 30 minutos antes al predio para la acreditación.

Respecto al arranque del partido: el mismo tendrá un máximo de 5 minutos de tolerancia según el horario establecido. Caso contrario, el equipo perderá el partido por WO (4-0).



FAIR PLAY

La organización se reserva el derecho de no re-inscripción o expulsión (en cualquier instancia del campeonato), a los equipos que considere que no están alineados con el espíritu FAIR PLAY del torneo.

REGLAS DE JUEGO

- Este es igual al de fútbol 11; vale ir al piso, lateral con la mano, el arquero puede cruzar la mitad de cancha con la pelota, saque del arco desde el piso.
- Doble amarilla: deja al equipo con 6 jugadores, pero puede volver a jugar el partido siguiente.
- Tarjeta roja: deja al equipo con 6 jugadores, y no puede seguir jugando el resto del torneo.
- Un tiempo de 24 minutos.
- Cada equipo está formado por 7 jugadores titulares y máximo 4 suplentes. Se permiten 5 cambios. Un jugador que haya salido puede volver a ingresar, computándose como un cambio.
- Penal: con carrera.
- Tiro libre: al igual que el fútbol 11, directos e indirectos.
- Vale goles de todas las partes de la cancha.

ÁRBITROS

1. El árbitro tendrá el poder y la autoridad que le otorga este Reglamento. El ejercicio de su poder empezará en el momento que entra en el terreno de juego. El árbitro es responsable del buen desarrollo del juego.
2. La facultad del árbitro se extenderá a sancionar las infracciones cometidas durante una suspensión temporal del juego y cuando el balón está fuera de juego.
3. El árbitro tendrá poder discrecional para detener el juego cuando se cometan infracciones a las reglas, para interrumpir o suspender definitivamente el partido cuando lo estime necesario a causa de inclemencias meteorológicas, de la intervención de los espectadores u otros motivos. En tales casos hará llegar un informe al Comité exponiendo la causa de dicha suspensión (o en su caso, deberá reponer el tiempo perdido bajo su criterio).
4. Desde que ingrese al terreno de juego, el árbitro amonestará a todo jugador en el que observe una conducta inconveniente, incorrecta o inapropiada. Si reincide, lo expulsará reportando el nombre del jugador al Comité de la Copa.



5. Se interrumpirá el juego si estima que algún jugador ha sufrido lesiones de importancia. En este caso, lo hará transportar fuera del terreno de juego para ser atendido y reanudará el partido inmediatamente con balón en tierra.

6. Se expulsará del terreno de juego e instalaciones a todo jugador, entrenador o familiar que en su opinión sea culpable de conducta violenta, de juego grave, o si actúa con propósitos injuriosos o groseros.

7. Para la realización de los juegos se contará con el árbitro central y un veedor. La función del veedor será la de confeccionar la planilla del partido antes del inicio del encuentro, el registro de los jugadores con su número dorsal, capitanes y el técnico acreditado de cada equipo, firma de éstos y la verificación por parte del árbitro si éste lo considerara necesario. Es función de éste verificar la identidad y número dorsal de los 11 jugadores iniciales, así como del resto de los jugadores.

Saluda atte.

Eco House & Alto Nono